Номинация «Социально значимый проект команды молодых педагогов»

Информационная карта проекта

|  |
| --- |
| Общие сведения о проекте |
| Образовательное учреждение | Муниципальное бюджетное нетиповое образовательное учреждение "Октемский научно-образовательный центр" муниципального района "Хангаласский улус" Республика Саха (Якутия) |
| Направление проекта | Проекты, способствующие творческой самореализации детей и молодых педагогов. |
| Название проекта | Мобильное приложение «Saia»\* – территория интеллекта и креатива. *\*Saia – от якутского языка «сайа» – «легкое дуновение ветерка в знойную жару».*  |
| Краткое описание проекта (2-3 предложения) | Мобильное приложение «Saia» – это дополнительный цифровой инструмент в реализации 5 направлений развития ребенка, которые обозначил М.Е.Николаев, Первый Президент РС(Я), и над которыми работает образование Хангаласского улуса. «Saia» позволяет пользователям (подросткам и взрослым) общаться с единомышленниками и обмениваться творческим опытом и идеями в режиме онлайн. Приложение отличает креативный дизайн, удобство и простота в пользовании. |
| Количество участников, реализующих проект | 6 |
| Количество человек, охваченных в рамках реализации проекта (благополучатели) | 27 школ Хангаласского улуса |
| Время реализации | 05.10.2020-15.12.2020 |
| Требуемое финансирование | 400 000 рублей |
| **Сведения о проектной команде** |
| Руководитель проекта Ф.И.О. | Охлопкова Ирина Ивановна |
| Образовательное учреждение | Муниципальное бюджетное нетиповое образовательное учреждение "Октемский научно-образовательный центр" муниципального района "Хангаласский улус" Республика Саха (Якутия) |
| Номер мобильного телефона: | 89618695247 |
| E-mail: | Irina-ohlopkova.1988@yandex.ru |
| Участник 1 (ФИО, ОУ, e-mail) | Абрамов Евгений Семенович,Муниципальное бюджетное нетиповое образовательное учреждение "Октемский научно-образовательный центр" муниципального района "Хангаласский улус" Республика Саха (Якутия), brearey4@gmail.com |
| Участник 2 (ФИО, ОУ, e-mail) | Захарова Юлия Михайловна, Муниципальное бюджетное нетиповое образовательное учреждение "Октемский научно-образовательный центр" муниципального района "Хангаласский улус" Республика Саха (Якутия), julia\_julyla@mail.ru |
| Участник 3 (ФИО, ОУ, e-mail) | Суздалов Валерий Николаевич, Муниципальное бюджетное нетиповое образовательное учреждение "Октемский научно-образовательный центр" муниципального района "Хангаласский улус" Республика Саха (Якутия), valsuzd@mail.ru |
| Участник 4 (ФИО, ОУ, e-mail) | Петрова Нарыйа Николаевна, Муниципальное бюджетное нетиповое образовательное учреждение "Октемский научно-образовательный центр" муниципального района "Хангаласский улус" Республика Саха (Якутия), Kkkomys@mail.ru |
| Участник 5 (ФИО, ОУ, e-mail.ru) | Замятин АйыыСээн Филиппович, Муниципальное бюджетное нетиповое образовательное учреждение "Октемский научно-образовательный центр" муниципального района "Хангаласский улус" Республика Саха (Якутия), aisen.93@mail.ru |
| Информация о проекте |
| 1. Актуальность проекта(описание проблемы, на решение которой направлен проект)(не более 0,5 страницы) | Мобильные приложения используются сегодня во всем мире. Бесспорно, данные технологии пользуются большим спросом и среди подростков, часто отвлекая их от учебного процесса, в особенности сейчас, в условиях дистанционного/ смешанного обучения. Согласно результатам проведенного опроса более 80% пользователей-школьников от 13 до 18 лет используют гаджеты преимущественно в развлекательных целях. Поэтому с точки зрения образования принципиально важно превратить мобильные приложения из отвлекающего фактора в полезный образовательный инструмент. Анализ образовательных приложений показал необходимость создания дополнительных цифровых инструментов для раскрытия интеллектуально-творческого потенциала и развития социальных умений, являющихся наиболее важными в 21 веке. |
| 2. Основная цель и задачи проекта | **Основная цель:**Разработка мобильного приложения «Saia» на платформе Androidи IOS, направленного на раскрытие интеллектуально-творческого потенциала и развитие социальных умений детско-взрослого сообщества.**Задачи:**1. Проведение опроса школьников Хангаласского улуса в целях выявления пользовательских интересов и потребностей2. Изучение мобильных приложений, используемых школьниками 3. Формулирование концепции приложения4. Проектирование функционала, интерфейса и дизайна мобильного приложения «Saia» на платформе Android и IOS5. Создание интерактивной модели приложения6. Составление проектной сметы7. Разработка и тестирование приложения 8. Публикация в профильных магазинах приложений |
| 1. Целевая группа

(необходимо описать, на кого конкретно направлен проект, какую группу людей они представляют (пенсионеры, дети, инвалиды и т.д.), а также указать, сколько человек планируется охватить деятельностью по проекту). | Проект ориентирован на обучающихся и учителей Хангаласских школ, реализующих концепцию «5 китов образования». Также приложение может быть полезно тем, кто интересуется музыкой, шахматами, здоровым образом жизни, живописью, изучением языков.Планируется охватить 27 школ Хангаласского района. |
| 4. Календарный план реализации проекта(последовательное перечисление основных мероприятий проекта) |
|  | Название мероприятия | Срокипроведения | Ответственный |
| 1. | Проектирование и разработка интерактивного прототипа приложения «Saia» | 05.10.20 - 20.10.20 | Творческая команда молодых педагогов МБНОУ «Октемский НОЦ» |
| 2. | Разработка приложения «Saia» | 20.10.20 - 15.12.20 | Творческая команда молодых педагогов МБНОУ «Октемский НОЦ» с привлечением программистов из числа выпускников Октемского лицея. |
| 2 а | Разработка клиентской части мобильного приложения | 20.10.20 - 15.12.20 | Творческая команда молодых педагогов МБНОУ «Октемский НОЦ» с привлечением программистов из числа выпускников Октемского лицея. |
| 2 б | Разработка серверной части мобильного приложения | 20.10.20 - 15.12.20 | Творческая команда молодых педагогов МБНОУ «Октемский НОЦ» с привлечением программистов из числа выпускников Октемского лицея. |
| 3. | Запуск приложения в PlayМаркет и AppStore | 15.12.20 | Творческая команда молодых педагогов |
|  | Распространение рекламы приложения через социальные сети, СМИ | 15.12.20 | Творческая команда молодых педагогов |
| 5. Ожидаемые результаты(описание позитивных изменений, которые произойдут в результате реализации проекта по его завершению и в долгосрочной перспективе) |
| Количественные показатели(указать подробно количественные результаты) | По количеству скачивания определяется количественный охват детей и молодёжи.  |
| Качественные показатели(указать подробно качественные изменения) | По количеству выполненных заданий по 5 направлениям определяется уровень их заинтересованности. По количеству загруженных, просмотренных и комментированных материалов определяется их мотивация. |
| 6. Детализированная смета расходов(подробно указываются все расходы, в т.ч. отдельно указать статьи расходов, которые уже оплачены.) |
| № | Статьярасходов | Стоимость (ед.), руб. | Кол-воединиц | Всего,руб. | Источники средств |
| Собственные | Привлеченные(необходимоуказатьисточникпривлечениясредств) |
| 1 |  | Проектирование функционала и интерфейса приложения «Saia»  | 1 | 10000 | 10000 |  |
| 2 |  | Разработка прототипа и дизайна (mockup) приложения«Saia» в программе «Figma»  | 1  | 33000 | 33000 |  |
| 3 |  | Услуги видеографа | 1 | 8000 | 8000 |  |
| 7. Перспективы развития проекта | Распространение мобильного приложения «Saia» в РФ и мире. |
| 1. Распространение информации о деятельности по проекту и его результатах

(необходимо описать, каким образом будетраспространяться информация о проекте и его результатах среди различны целевых групп (учеников, педагогов, родителей, жителей микрорайона, администрации района (города, области). | Информация о данном проекте будет распространяться через школьные медиацентры (ученические газеты, телевидение, радио), социальные сети, сайты школ и РУО, районные и республиканские СМИ. |
| 9. Риски, которые могут возникнуть при реализации проекта и способы их преодоления | **Риски:**- Нерациональное распределение времени на разработку приложения«Saia»;- При загрузке приложения «Saia» в PlayМаркет и AppStore возможно отклонение публикации модераторами. Это случается, если содержимое приложения нарушает чьи-либо авторские права, включает запрещенную информацию или противоречит политике сторон;- После полной загрузки в PlayМаркет и AppStore возможно обнаружение неисправностей, связанных с наличием багов;- Приложение не привлечёт внимания целевой аудитории.**Способы их преодоления:**- Корректировка плана;- При подборе звукового и визуального оформления приложения необходимо учесть требования PlayМаркет и AppStore;- Своевременно устранять неисправности программы;- Для того чтобы приложение заинтересовало целевую аудиторию, необходимо сделать мощный маркетинговый ход.  |
| 10 Ссылка на видеоролик: <https://youtu.be/xmMIVOv4-go> 11 Ссылка на прототип приложения Saia: <https://www.figma.com/proto/TXk1uHlmok8fTN9XaIfSZU/5-%D0%BA%D0%B8%D1%82%D0%BE%D0%B2-%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F?node-id=17%3A533&scaling=min-zoom>  |